

0	1	2	3	4	5	6	7	8	9
---	---	---	---	---	---	---	---	---	---

SCHALTPLAN

– weishaupt –

Brenner		WG10 - WG20 ZM(-LN)	
Schaltplannummer		83162-000006	
Vor Inbetriebnahme sind die Angaben der Montage- und Betriebsanleitung zu beachten. Die Elektroinstallation darf nur elektrotechnisch ausgebildetes Fachpersonal durchführen. Dabei die örtlichen Vorschriften beachten. Bei Fehlern in diesem Schaltplan wird eine Haftung nur im Rahmen unserer Liefer-und Zahlungsbedingungen übernommen. Für fremdgefertigte Schaltanlagen wird keine Haftung übernommen.			
Diese Zeichnung ist geschützt und darf weder kopiert noch unbefugten Dritten Personen zugänglich gemacht werden.		Dokumentenversion Dokumentenstatus W6	
Erstellt am 29.10.2020		Von KC	
Bearbeitet am 01.03.2022			

0

1

2

3

4

5

6

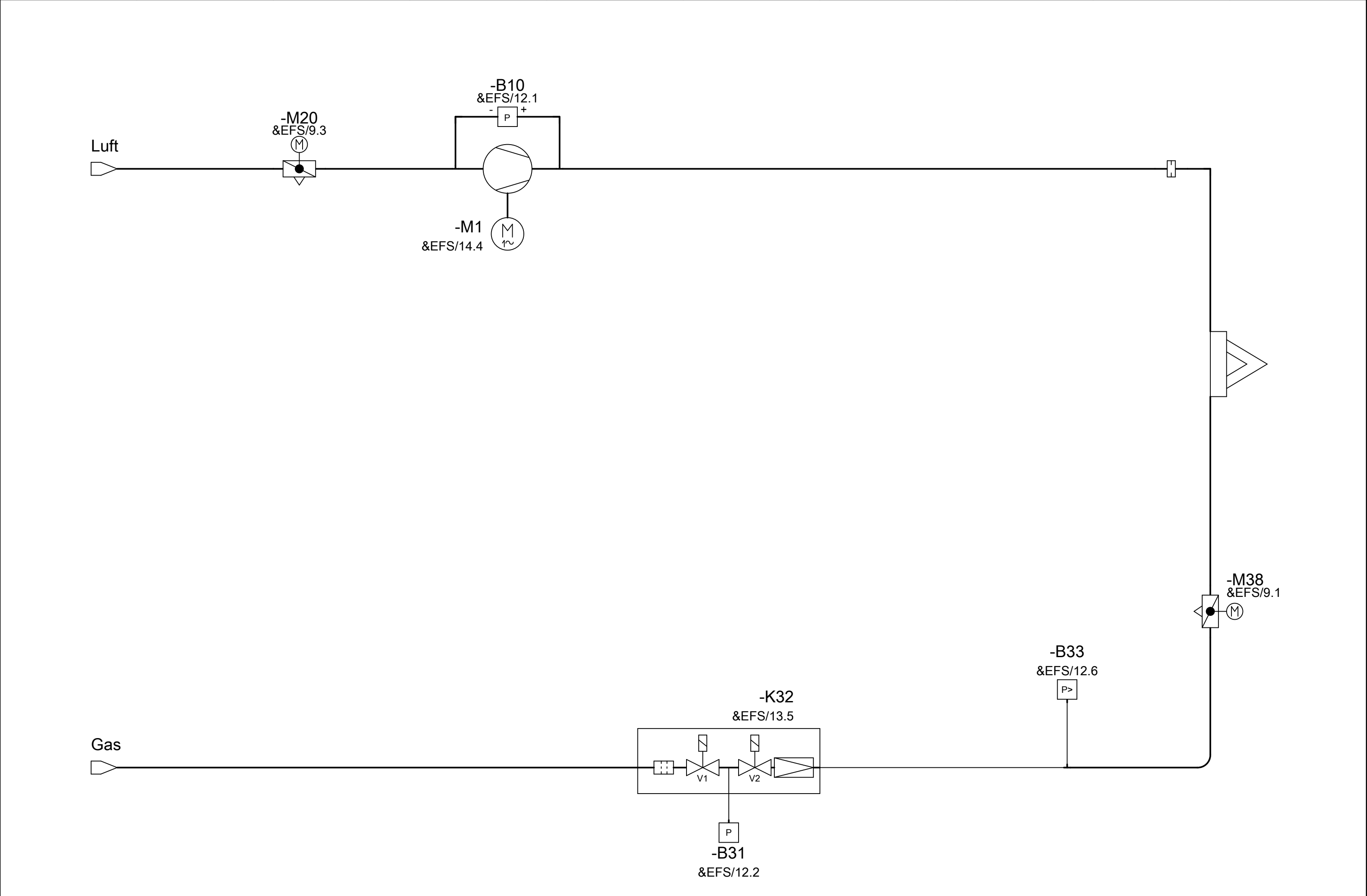
7

8

9

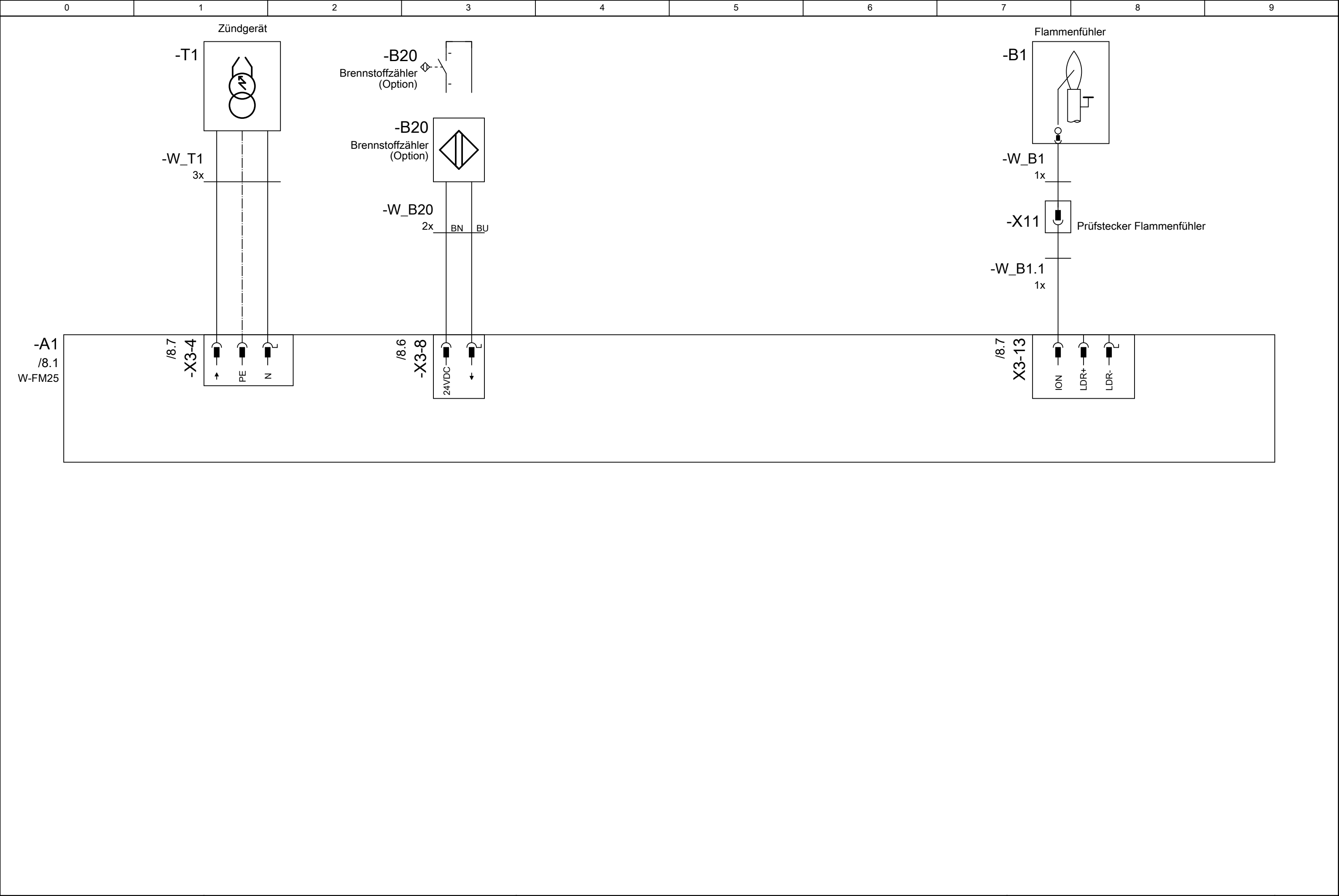
Klemmenleistendefinition

Klemmenleiste	
RKZ	Bezeichnung
-X1	Steuerung 115/230V (Steuerphase L10)
-X2	Schaltschranktürverbindungsklemmen
-X3	Klemmenleiste Brenner
-X8	Schnittstelle Schaltanlage / Brenner
-X10	Potentialfreie Kontakte bzw. Meldungen
-X31	400V Einspeisung / Abgänge
-X32	230V Einspeisung / Abgänge / Steuerung 115/230V (Phasen L1, L2, L3)
-X40	Sicherheitskreise
-X41	24V AC / DC Einspeisung / Abgänge
-X46	► Fühlerleitungen und ► Analoge Strom- Spannungssignale(0/4-20mA / 0-10V)
-X50	Busleitung



		Datum	29.10.2020	Kommission:	– weishaupt – Max Weishaupt GmbH 88475 Schwendi	Seitenbeschreibung: R+I	Schaltplannummer: 83162-000006	Strukturkennzeichenübersicht		Seite:	
		Bearbeiter						Auftragsnummer: -	== H1 Wärmeerzeuger 1	+ B1 Brenner 1	7
		Geprüft							= B1 Brenner 1	&MFB R&I-Fließschema	Anzahl:
Rev.	Datum	Beschreibung									





		Datum	29.10.2020	Kommission:	– weishaupt – Max Weishaupt GmbH 88475 Schwendi	Seitenbeschreibung: Zuendung_Ueberwachung	Schaltplannummer: 83162-000006	Strukturkennzeichenübersicht		Seite:	
		Bearbeiter							== H1 Wärmeerzeuger 1	+ B1 Brenner 1	11
		Geprüft							Auftragsnummer: -	= B1 Brenner 1	&EFS Stromlaufplan
Rev.	Datum	Beschreibung									

